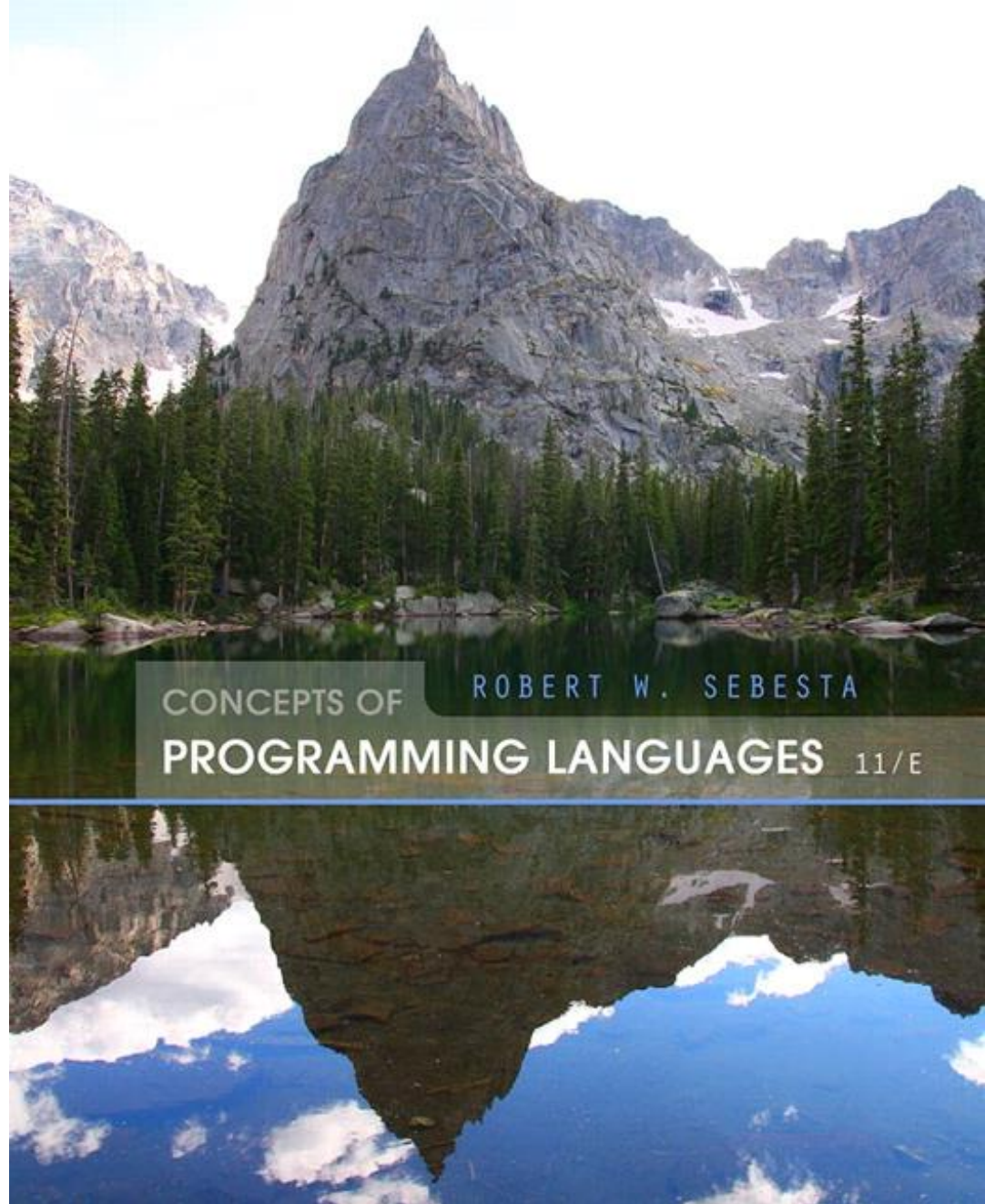


Κεφάλαιο 16

Γλώσσες Λογικού Προγραμματισμού

Γκόγκος Χρήστος
Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών (Άρτα)
Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων



Θέματα Κεφαλαίου 16

- Εισαγωγή
- Μια σύντομη εισαγωγή στον Κατηγορηματικό Λογισμό
- Κατηγορηματικός Λογισμός και Απόδειξη Θεωρημάτων
- Μια σύνοψη του Λογικού Προγραμματισμού
- Η προέλευση της Prolog
- Τα βασικά στοιχεία της Prolog
- Αδυναμίες της Prolog
- Εφαρμογές του Λογικού Προγραμματισμού

Εισαγωγή

- Τα προγράμματα στις λογικές γλώσσες εκφράζονται σε μια μορφή συμβολικής λογικής
- Χρησιμοποιείται μια διαδικασία λογικού συμπερασμού (logical inferencing) έτσι ώστε να παραχθούν αποτελέσματα
- Τα προγράμματα είναι *δηλωτικά (declarative)* αντί για *διαδικασιακά (procedural)*:
 - Καθορίζεται μόνο η προδιαγραφή των αποτελεσμάτων (και όχι λεπτομερείς *διαδικασίες* για την παραγωγή τους)

Πρόταση (proposition)

- Μια λογική εντολή που μπορεί να είναι ή να μην είναι αληθής
 - Αποτελείται από αντικείμενα και σχέσεις αντικειμένων μεταξύ τους

Συμβολική Λογική

- Η λογική μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την ικανοποίηση των βασικών απαιτήσεων της τυπικής λογικής:
 - Διατύπωση προτάσεων
 - Διατύπωση σχέσεων μεταξύ προτάσεων
 - Περιγραφή του πως νέες προτάσεις μπορούν να προκύψουν ως συμπεράσματα από άλλες προτάσεις
- Η ιδιαίτερη μορφή της συμβολικής λογικής που χρησιμοποιείται στο λογικό προγραμματισμό ονομάζεται *κατηγορηματικός λογισμός (predicate calculus)*

Αναπαράσταση Αντικειμένων

- Τα αντικείμενα στις προτάσεις αναπαρίστανται με απλούς όρους: είτε με σταθερές είτε με μεταβλητές
- *Σταθερά*: ένα σύμβολο που αναπαριστά ένα αντικείμενο
- *Μεταβλητή*: ένα σύμβολο που μπορεί να αναπαριστά διαφορετικά αντικείμενα σε διαφορετικές χρονικές στιγμές
 - Οι μεταβλητές στις γλώσσες λογικού προγραμματισμού είναι διαφορετικές από τις μεταβλητές στις προσακτικές γλώσσες

Σύνθετοι Όροι

- *Οι ατομικές προτάσεις* αποτελούνται από σύνθετους όρους
- *Σύνθετος όρος*: Ένα στοιχείο μιας μαθηματικής σχέσης, που γράφεται όπως μια μαθηματική συνάρτηση
 - Οι μαθηματικές συναρτήσεις είναι αντιστοιχίσεις
 - Μπορεί να γραφεί ως ένας πίνακας

Τμήματα ενός Σύνθετου Όρου

- Ένας σύνθετος όρος αποτελείται από δύο μέρη
 - Έναν functor (συναρτητή): σύμβολο συνάρτησης που αποδίδει όνομα στη σχέση
 - Μια διατεταγμένη λίστα παραμέτρων (πλειάδα)
- Παραδείγματα:

```
student(jon)
```

```
like(seth, osx)
```

```
like(nick, windows)
```

```
like(jim, linux)
```


Μορφές Προτάσεων

- Οι προτάσεις μπορούν να διατυπωθούν σε δύο μορφές:
 - *Γεγονός*: πρόταση για την οποία γίνεται η υπόθεση ότι είναι αληθής
 - *Ερωτήματα*: Η αλήθεια της πρότασης πρόκειται να προσδιοριστεί
- Σύνθετες προτάσεις:
 - Αποτελούνται από δύο ή περισσότερες ατομικές προτάσεις
 - Οι προτάσεις συνδέονται με τελεστές

Λογικοί Τελεστές

Όνομα	Σύμβολο	Παράδειγμα	Νόημα
Άρνηση	\neg	$\neg a$	όχι a
Σύζευξη	\cap	$a \cap b$	a και b
Διάζευξη	\cup	$a \cup b$	a ή b
Ισοδυναμία	\equiv	$a \equiv b$	το a ισοδυναμεί με το b
Συνεπαγωγή	\supset \subset	$a \supset b$ $a \subset b$	Το a συνεπάγεται το b Το b συνεπάγεται το a

Ποσοδείκτες

Όνομα	Παράδειγμα	Νόημα
Καθολικός	$\forall X.P$	Για κάθε X , το P είναι αληθές
Υπαρξιακός	$\exists X.P$	Υπάρχει τιμή του X τέτοια ώστε το P να είναι αληθές

Προτασιακή Μορφή

- Υπάρχουν πολλοί τρόποι διατύπωσης του ίδιου πράγματος
- Χρήση μιας τυπικής μορφής για τις προτάσεις
- *Προτασιακή μορφή:*
 - $B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n \subset A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_m$
 - Σημαίνει ότι αν όλα τα A είναι αληθή, τότε τουλάχιστον ένα από τα B θα είναι αληθές
- *Προηγούμενο (antecedent):* δεξιό μέρος
- *Επόμενο (consequent):* αριστερό μέρος

Κατηγορηματικός Λογισμός και Απόδειξη Θεωρημάτων

- Μια χρήση των προτάσεων της λογικής είναι η ανακάλυψη νέων θεωρημάτων τα οποία μπορούν να εξαχθούν από γνωστά αξιώματα και θεωρήματα
- *Ανάλυση (resolution)*: Αρχή συμπερασμού που επιτρέπει να υπολογιστούν από δεδομένες προτάσεις, νέες προτάσεις που προκύπτουν λογικά

Ανάλυση

- *Ταυτοποίηση (unification)*: εύρεση τιμών για τις μεταβλητές προτάσεων που επιτρέπουν στη διεργασία αντιστοίχισης να είναι επιτυχής
- *Αρχικοποίηση (instantiation)*: ανάθεση προσωρινών τιμών σε μεταβλητές έτσι ώστε η ταυτοποίηση να επιτύχει
- Μετά την αρχικοποίηση μιας μεταβλητής σε μια τιμή, εάν η αντιστοίχιση αποτύχει, μπορεί να χρειαστεί οπισθοδρόμηση (*backtrack*) και αρχικοποίηση σε διαφορετική τιμή

Απόδειξη με Αντίφαση (εις άτοπο απαγωγή)

- *Υποθέσεις*: ένα σύνολο από σχετικές με την κατάσταση προτάσεις
- *Στόχος*: Άρνηση του θεωρήματος που διατυπώνεται ως μια πρόταση
- Το θεώρημα αποδεικνύεται εντοπίζοντας κάποια ασυνέπεια

Απόδειξη Θεωρημάτων

- Βάση του λογικού προγραμματισμού
- Οι προτάσεις που χρησιμοποιούνται στην ανάλυση, πρέπει να είναι σε περιορισμένη μορφή
- *Προτάσεις Horn* – μπορούν να έχουν μόνο δύο μορφές
 - *Με κεφαλή*: απλή ατομική πρόταση στο αριστερό μέρος
 - *Χωρίς κεφαλή*: άδειο αριστερό μέρος (χρησιμοποιείται για να δηλώσει γεγονότα)
- Οι περισσότερες προτάσεις μπορούν να διατυπωθούν ως προτάσεις Horn

Επισκόπηση Λογικού Προγραμματισμού

- Δηλωτική σημασιολογία
 - Υπάρχει ένας απλός τρόπος για να καθοριστεί το νόημα της κάθε πρότασης
 - Είναι απλούστερη από τη σημασιολογία των προτακτικών γλωσσών
- Ο προγραμματισμός είναι μη-διαδικασιακός
 - Τα προγράμματα δεν προσδιορίζουν το πως κάτι υπολογίζεται, αλλά τη μορφή που θα πρέπει να έχει το αποτέλεσμα

Παράδειγμα: Ταξινόμηση Λίστας

- Περιγραφή των χαρακτηριστικών μιας ταξινομημένης λίστας, όχι της διαδικασίας επαναδιάταξης της λίστας

$\text{sort}(\text{old_list}, \text{new_list}) \subset \text{permute}(\text{old_list}, \text{new_list}) \cap \text{sorted}(\text{new_list})$

$\text{sorted}(\text{list}) \subset \forall_j \text{ έτσι ώστε } 1 \leq j < n, \text{list}(j) \leq \text{list}(j+1)$

Η προέλευση της Prolog

- Πανεπιστήμιο Aix–Marseille (Colmerauer & Roussel)
 - Επεξεργασία φυσικής γλώσσας
- Πανεπιστήμιο Edinburgh (Kowalski)
 - Αυτόματη απόδειξη θεωρημάτων

Όροι

- Στη συνέχεια χρησιμοποιείται η διάλεκτος του Εδιμβούργου για την Prolog
- *Όρος*: μια σταθερά, μεταβλητή, ή δομή
- *Σταθερά*: Ένα άτομο (atom) ή ένας ακέραιος
- *Άτομο*: μια συμβολική τιμή της Prolog
- Ένα άτομο είναι είτε :
 - Μια συμβολοσειρά γραμμάτων, ψηφίων, και κάτω παυλών που ξεκινούν με κάποιο πεζό γράμμα
 - Ένα λεκτικό με εκτυπώσιμους ASCII χαρακτήρες μέσα σε εισαγωγικά

Όροι: Μεταβλητές και δομές

- *Μεταβλητή*: οποιοδήποτε λεκτικό γραμμάτων, ψηφίων, και κάτω παυλών που ξεκινά με κάτω παύλα ή με πρώτο χαρακτήρα ένα γράμμα σε κεφαλαία
- *Αρχικοποίηση*: πρόσδεση μιας μεταβλητής σε μια τιμή
 - Διαρκεί όσο απαιτείται για την ικανοποίηση ενός πλήρους στόχου
- *Δομή*: αναπαριστά ατομικές προτάσεις
functor (*parameter list*)

Προτάσεις Γεγονότων

- Χρησιμοποιούνται για τις υποθέσεις
- Πρόκειται για προτάσεις Horn χωρίς κεφαλές

`female(shelley).`

`male(bill).`

`father(bill, jake).`

Προτάσεις κανόνων

- Χρησιμοποιούνται για τις υποθέσεις
- Είναι προτάσεις Horn με κεφαλές
- Δεξί μέρος: *προηγούμενο* (*if* τμήμα)
 - Μπορεί να είναι ένας απλός όρος ή μια σύζευξη όρων
- Αριστερό μέρος: *επόμενο* (*then* τμήμα)
 - Πρέπει να είναι ένας απλός όρος
- *Σύζευξη* (*conjunction*): πολλαπλοί όροι που διαχωρίζονται με τελεστές AND (υπονοούνται)

Παραδείγματα Κανόνων

```
ancestor(mary, shelly):- mother(mary, shelly).
```

- Μπορούν να χρησιμοποιούνται μεταβλητές (*καθολικά αντικείμενα*) για να γενικεύσουν το νόημα:

```
parent(X, Y):- mother(X, Y).
```

```
parent(X, Y):- father(X, Y).
```

```
grandparent(X, Z):- parent(X, Y), parent(Y, Z).
```


Προτάσεις Στόχοι

- Για την απόδειξη θεωρημάτων, το θεώρημα είναι στη μορφή πρότασης που επιθυμούμε το σύστημα να αποδείξει ότι ισχύει ή να αποδείξει ότι δεν ισχύει – *πρόταση στόχος*
- Ίδια μορφή με τις προτάσεις Horn χωρίς κεφαλή
`man(fred)` .
- Συζεύξεις προτάσεων καθώς και προτάσεις που περιέχουν μεταβλητές είναι επίσης έγκυροι στόχοι
`father(X, mike)` .

Η διαδικασία συμπερασμού της Prolog

- Τα ερωτήματα ονομάζονται στόχοι
- Αν ένας στόχος είναι μια σύνθετη πρόταση, κάθε ένα από τα γεγονότα είναι ένας υποστόχος
- Για να αποδειχθεί ότι ένας στόχος είναι αληθής, θα πρέπει να βρεθεί μια αλυσίδα από κανόνες συμπερασμού και/ή γεγονότα.
- Για το στόχο Q :
 - $P_2 \text{ :- } P_1$
 - $P_3 \text{ :- } P_2$
 - ...
 - $Q \text{ :- } P_n$
- Η διαδικασία απόδειξης ενός υποστόχου ονομάζεται ταίριασμα, ικανοποίηση, ή ανάλυση

Προσεγγίσεις

- *Αντιστοίχιση* είναι η διαδικασία απόδειξης μιας πρότασης
- Η απόδειξη ενός υποστόχου, ονομάζεται *ικανοποίηση* του υποστόχου
- *Ανάλυση από κάτω προς τα πάνω, forward chaining*
 - Ξεκινά με τα γεγονότα και τους κανόνες στη βάση γνώσης και επιχειρεί να εντοπίσει μια ακολουθία που οδηγεί στο στόχο
 - Λειτουργεί καλύτερα σε μεγάλα σύνολα πιθανών ορθών απαντήσεων
- *Ανάλυση από πάνω προς τα κάτω, backward chaining*
 - Ξεκινά με το στόχο και επιχειρεί να εντοπίσει μια ακολουθία που οδηγεί σε ένα σύνολο από γεγονότα στη βάση γνώσης
 - Λειτουργεί καλύτερα σε μικρά σύνολα πιθανών ορθών απαντήσεων
- Οι υλοποιήσεις της Prolog χρησιμοποιούν backward chaining

Στρατηγικές Υποστόχων

- Όταν ένας στόχος έχει περισσότερους από έναν υποστόχους, μπορεί να χρησιμοποιηθεί είτε:
 - Αναζήτηση πρώτα κατά βάθος: εντοπισμός μιας πλήρους απόδειξης για τον πρώτο υποστόχο πριν ξεκινήσει η εργασία για τους άλλους
 - Αναζήτηση πρώτα κατά πλάτος: εργασία σε όλους τους υποστόχους παράλληλα
- Η Prolog χρησιμοποιεί αναζήτηση πρώτα κατά βάθος
 - Απαιτεί λιγότερους υπολογιστικούς πόρους

Οπισθοδρόμηση

- Όταν ένας στόχος έχει πολλαπλούς υποστόχους, αν αποτύχει η απόδειξη για έναν υποστόχο, πραγματοποιείται επανεξέταση του προηγούμενου υποστόχου έτσι ώστε να βρεθεί εναλλακτική λύση: *οπισθοδρόμηση*
- Εκκίνηση αναζήτησης στο σημείο που έμεινε η προηγούμενη αναζήτηση
- Μπορεί να απαιτήσει πολύ χρόνο και χώρο, διότι μπορεί να εντοπίσει όλες τις πιθανές αποδείξεις για κάθε υποστόχο

Απλή αριθμητική

- Η Prolog υποστηρίζει ακέραιες μεταβλητές και αριθμητικές πράξεις σε ακεραίους
- τελεστής `is` : λαμβάνει μια αριθμητική έκφραση ως δεξί τελεστέο και μια μεταβλητή ως αριστερό τελεστέο

`A is B / 17 + C`

- Δεν είναι το ίδιο με την εντολή ανάθεσης!
 - Το ακόλουθο είναι μη έγκυρο:

`Sum is Sum + Number.`

Παράδειγμα

```
speed(ford,100).
speed(chevy,105).
speed(dodge,95).
speed(volvo,80).
time(ford,20).
time(chevy,21).
time(dodge,24).
time(volvo,24).
distance(X,Y) :- speed(X,Speed),
                  time(X,Time),
                  Y is Speed * Time.
```

Ένα ερώτημα: `distance(chevy, Chevy_Distance).`

Ιχνηλάτηση

- Ενσωματωμένη δομή που αναπαριστά αρχικοποιήσεις σε κάθε βήμα
- *Μοντέλο ιχνηλάτησης* εκτέλεσης – τέσσερα γεγονότα:
 - *Call* (εκκίνηση προσπάθειας ικανοποίησης στόχου)
 - *Exit* (όταν ο στόχος έχει ικανοποιηθεί)
 - *Redo* (όταν συμβαίνει οπισθοδρόμηση)
 - *Fail* (όταν ο στόχος αποτυγχάνει)

Παράδειγμα

```
likes(jake, chocolate).
```

```
likes(jake, apricots).
```

```
likes(darcie, licorice).
```

```
likes(darcie, apricots).
```

```
trace.
```

```
?- likes(jake, X), likes(darcie, X).
```

```
(1) 1 Call: likes(jake, _0)?
```

```
(1) 1 Exit: likes(jake, chocolate)
```

```
(2) 1 Call: likes(darcie, chocolate)?
```

```
(2) 1 Fail: likes(darcie, chocolate)
```

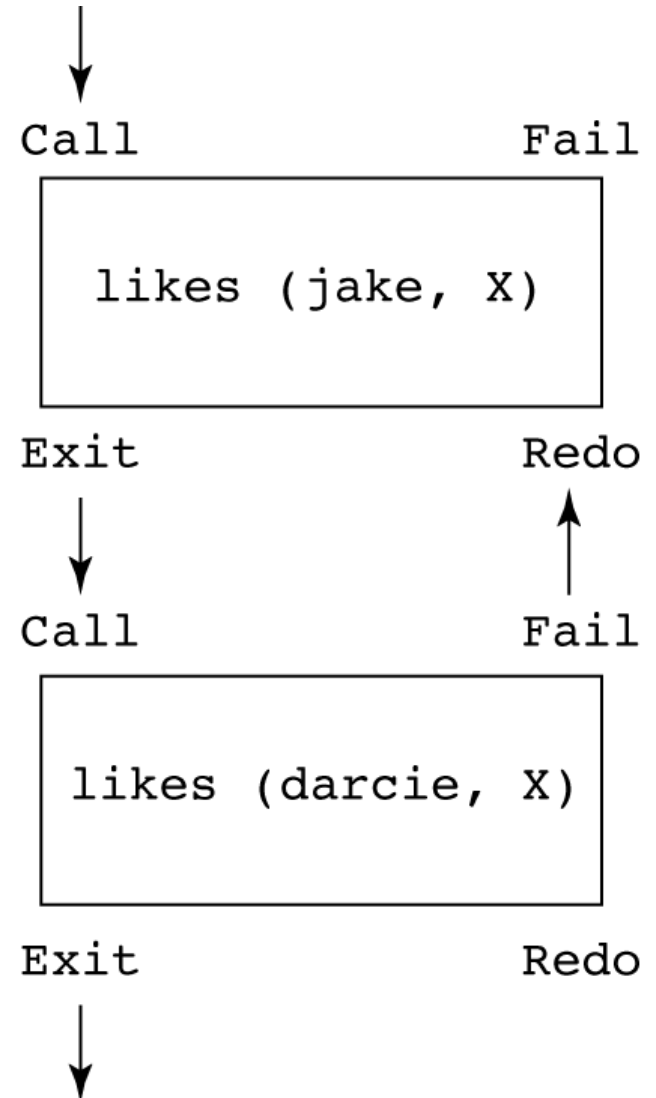
```
(1) 1 Redo: likes(jake, _0)?
```

```
(1) 1 Exit: likes(jake, apricots)
```

```
(3) 1 Call: likes(darcie, apricots)?
```

```
(3) 1 Exit: likes(darcie, apricots)
```

```
X = apricots
```



Δομές Λίστας

- Μια άλλη βασική δομή δεδομένων (επιπλέον των ατομικών προτάσεων που έχουμε ήδη δει): λίστα
- *Μια λίστα είναι μια ακολουθία οποιουδήποτε πλήθους στοιχείων*
- Τα στοιχεία μπορούν να είναι άτομα, ατομικές προτάσεις, ή άλλοι όροι (συμπεριλαμβανομένων άλλων λιστών)

[apple, prune, grape, kumquat]

[] *(άδεια λίστα)*

[X | Y] *(κεφαλή X και ουρά Y)*

Παράδειγμα append

```
append([], List, List).
```

```
append([Head | List_1], List_2, [Head | List_3]) :-  
    append (List_1, List_2, List_3).
```

Περισσότερα παραδείγματα

```
reverse([], []).
```

```
reverse([Head | Tail], List) :-  
    reverse(Tail, Result),  
    append (Result, [Head], List).
```

```
member(Element, [Element | _]).
```

```
member(Element, [_ | List]) :-  
    member(Element, List).
```

Ο χαρακτήρας της κάτω παύλας σημαίνει ανώνυμη μεταβλητή — δηλαδή ότι δεν ενδιαφερόμαστε για το ποια αρχικοποίηση θα συμβεί στη συγκεκριμένη μεταβλητή κατά την ενοποίηση

Μειονεκτήματα της Prolog

- Έλεγχος της σειράς με την οποία πραγματοποιείται η ανάλυση
 - Σε ένα περιβάλλον καθαρού λογικού προγραμματισμού, η σειρά των επιχειρούμενων αντιστοιχήσεων είναι μη-ντετερμινιστική και όλες οι αντιστοιχήσεις επιχειρούνται ταυτόχρονα
- Η υπόθεση του κλειστού-κόσμου
 - Η μόνη γνώση είναι αυτή που περιέχεται στη βάση γνώσης
- Το πρόβλημα της άρνησης
 - Για οτιδήποτε δεν υπάρχει στη βάση γνώσης γίνεται η υπόθεση ότι είναι ψευδές
- Εσωτερικοί (intrinsic) περιορισμοί
 - Είναι εύκολο να διατυπωθεί η διαδικασία ταξινόμησης στη λογική, αλλά δύσκολο να επιτευχθεί στην πράξη — δεν υπάρχει κάποια έννοια λογικής που να σχετίζεται πρωτογενώς με την ταξινόμηση

Εφαρμογές Λογικού Προγραμματισμού

- Σχεσιακά συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων
- Έμπειρα συστήματα
- Επεξεργασία φυσικής γλώσσας

Σύνοψη

- Η συμβολική λογική αποτελεί τη βάση του λογικού προγραμματισμού
- Τα προγράμματα σε λογικό προγραμματισμό θα πρέπει να είναι μη-διαδικαστικά
- Οι εντολές Prolog είναι γεγονότα, κανόνες, ή στόχοι
- Η ανάλυση (resolution) είναι η κύρια δραστηριότητα του διερμηνευτή της Prolog
- Αν και υπάρχουν μειονεκτήματα στην τρέχουσα κατάσταση του λογικού προγραμματισμού, ο λογικός προγραμματισμός χρησιμοποιείται σε διάφορα πεδία