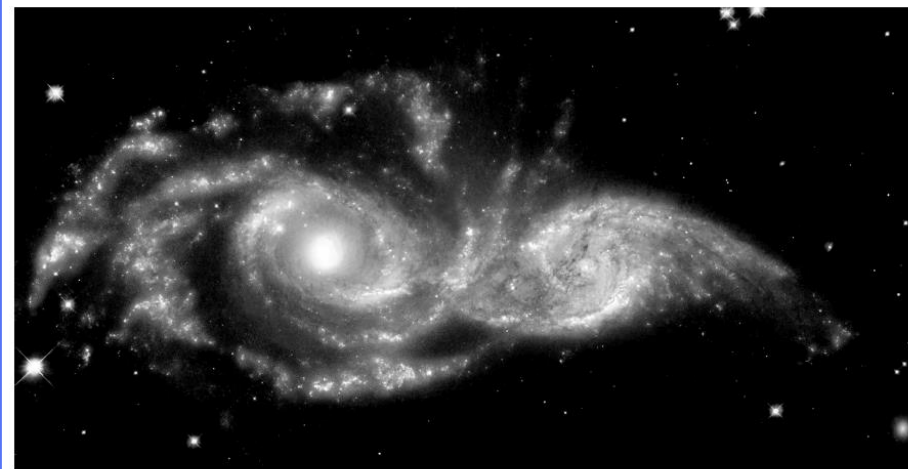


Παρουσίαση για χρήση με το σύγγραμμα, **Αλγόριθμοι Σχεδίαση και Εφαρμογές**, των M. T. Goodrich and R. Tamassia, Wiley, 2015 (στα ελληνικά από εκδόσεις M. Γκιούρδας)

Δομές Ένωσης-Εύρεσης



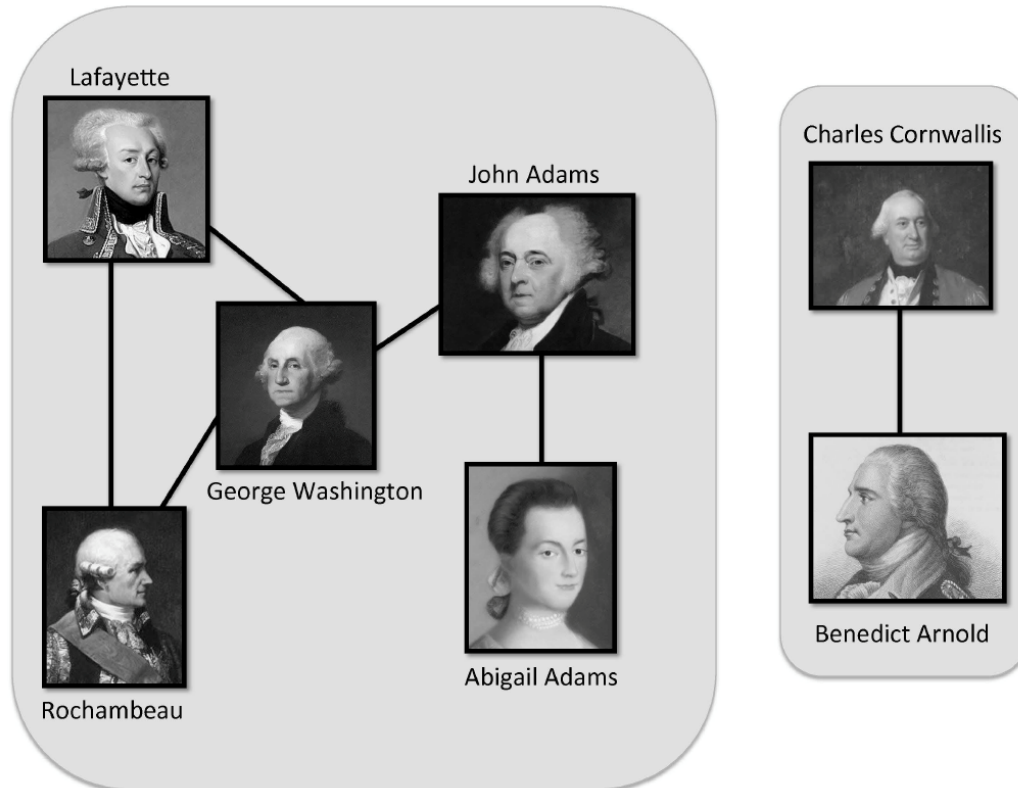
Merging galaxies, NGC 2207 and IC 2163. Combined image from NASA's Spitzer Space Telescope and Hubble Space Telescope. 2006. U.S. government image. NASA/JPL-Caltech/STScI/Vassar.

Εφαρμογή: Συνδεδεμένες συνιστώσες σε κοινωνικό δίκτυο

- ◆ Η έρευνα της κοινωνικής δικτύωσης μελετά τον τρόπο που οι σχέσεις μεταξύ διαφόρων ανθρώπων μπορούν να επηρεάσουν τη συμπεριφορά.
- ◆ Δεδομένου ενός συνόλου, S , n ανθρώπων, μπορούμε να ορίσουμε ένα κοινωνικό δίκτυο για το S δημιουργώντας ένα σύνολο, E , ακμών ή δεσμών μεταξύ ζευγών ανθρώπων που έχουν συγκεκριμένο είδος σχέσης. Για παράδειγμα, σε ένα δίκτυο φίλων όπως το Facebook, οι δεσμοί θα ορίζονταν από ζεύγη φίλων.
- ◆ Μία **συνδεδεμένη συνιστώσα (connected component)** σε ένα δίκτυο φιλίας είναι ένα υποσύνολο, T , ανθρώπων από το S που έχει τις παρακάτω ιδιότητες:
 - Κάθε άτομο στο T σχετίζεται μέσω φιλίας, δηλαδή για οποιαδήποτε άτομα x και y στο T , είτε το άτομο x και το άτομο y είναι φίλοι είτε υπάρχει μια αλυσίδα φιλίας, δηλαδή μέσω ενός φίλου ενός φίλου (για όσες φορές χρειαστεί) που συνδέει τα άτομα x και y .
 - Δεν υπάρχει κανένας στο T που να είναι φίλος με οποιονδήποτε εκτός του T .

Example

- ◆ 2 συνδεδεμένες συνιστώσες σε ένα δίκτυο φίλων σημαντικών μορφών της Αμερικάνικης Επανάστασης.



Όλες οι εικόνες είναι δημοσίας χρήσης.
Ένωση-Εύρεση

Ένωση-Εύρεση Λειτουργίες

- ◆ Μία **δομή ένωσης-εύρεσης (union-find)** είναι μία δομή δεδομένων που υποστηρίζει μια συλλογή ξένων συνόλων (disjoint sets) που διαθέτει τις ακόλουθες λειτουργίες:
- ◆ **makeSet**(e): Δημιουργία συνόλου ενός στοιχείου (singleton set) που περιέχει το στοιχείο e
- ◆ **union**(A,B): Επιστρέφει το $A \cup B$ (A ένωση B), ονομάζοντας το αποτέλεσμα είτε "A" είτε "B"
- ◆ **find**(e): Επιστρέφει το σύνολο που περιέχει το στοιχείο e

Αλγόριθμος συνδεδεμένων συνιστώσων

- ◆ Η έξοδος του αλγορίθμου είναι ένα αναγνωριστικό, για κάθε στοιχείο x του S , της συνδεδεμένης συνιστώσας στην οποία ανήκει το x .

Algorithm UFConnectedComponents(S, E):

Input: A set, S , of n people and a set, E , of m pairs of people from S defining pairwise relationships

Output: An identification, for each x in S , of the connected component containing x

for each x in S **do**

 makeSet(x)

for each (x, y) in E **do**

if find(x) \neq find(y) **then**

 union(find(x), find(y))

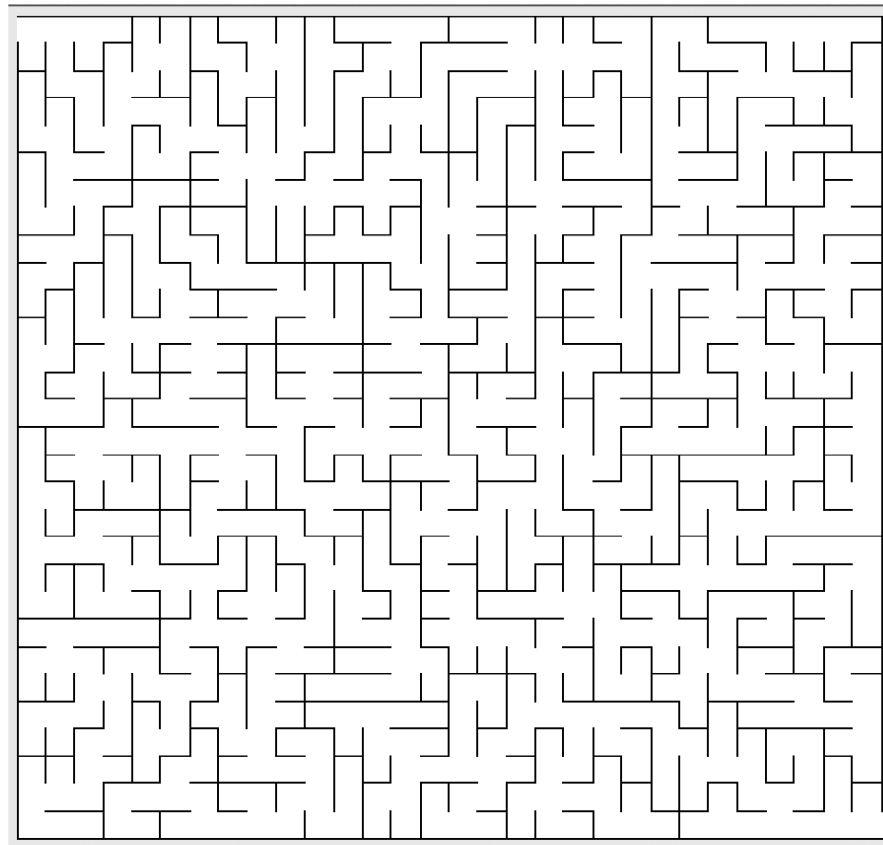
for each x in S **do**

 Output “Person x belongs to connected component” find(x)

- ◆ Ο χρόνος εκτέλεσης του αλγορίθμου είναι $O(t(n, n+m))$, όπου $t(j, k)$ είναι ο χρόνος για k λειτουργίες εύρεσης-ένωσης θεωρώντας ως κατάσταση εκκίνησης j μοναδιαία σύνολα.

Ακόμη μία εφαρμογή: Κατασκευή Λαβύρινθου και Θεωρία Διήθησης

- ◆ Πρόβλημα: Κατασκευή ενός καλού λαβύρινθου.



Μια γεννήτρια κατασκευής λαβύρινθων

Algorithm MazeGenerator(G, E):

Input: A grid, G , consisting of n cells and a set, E , of m “walls,” each of which divides two cells, x and y , such that the walls in E initially separate and isolate all the cells in G

Output: A subset, R of E , such that removing the edges in R from E creates a maze defined on G by the remaining walls

while R has fewer than $n - 1$ edges **do**

 Choose an edge, (x, y) , in E uniformly at random from among those previously unchosen

if find(x) \neq find(y) **then**

 union(find(x), find(y))

 Add the edge (x, y) to R

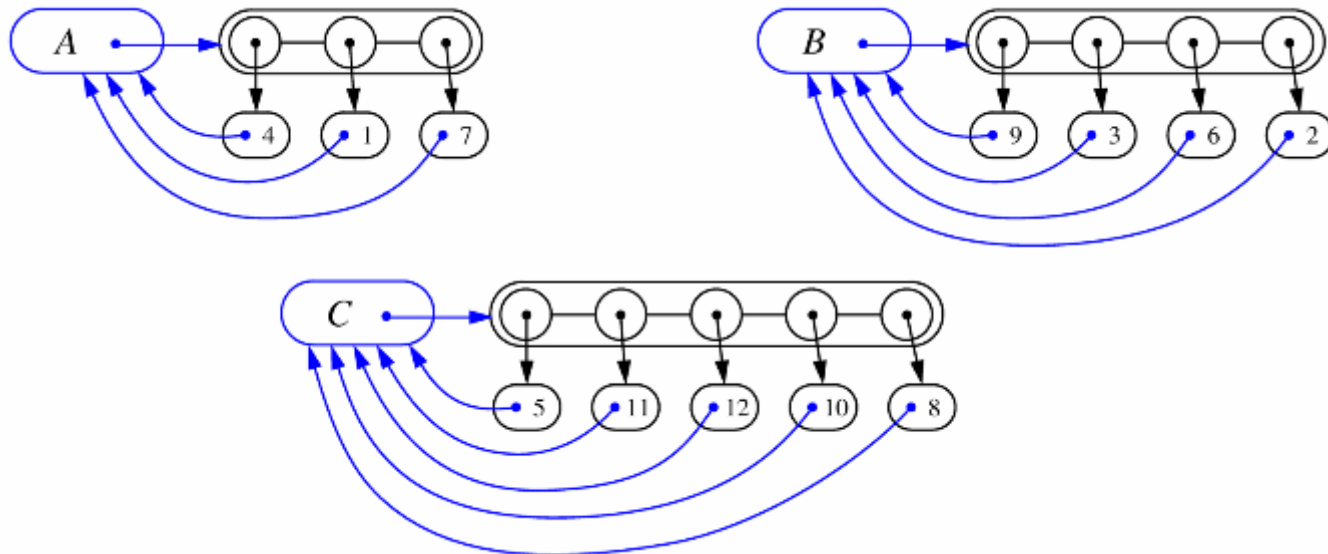
return R

◆ Ο παραπάνω αλγόριθμος σχετίζεται με τη **θεωρία διήθησης**, η οποία μελετά πώς τα ρευστά διαπερνούν πορώδη υλικά.

- Για παράδειγμα, ένα πορώδες υλικό μπορεί να μοντελοποιηθεί ως ένα τρισδιάστατο πλέγμα κελίων $n \times n \times n$. Τα εμπόδια που χωρίζουν γειτονικά ζεύγη κελιών θα μπορούσαν να αφαιρεθούν εικονικά, με κάποια πιθανότητα p και να διατηρηθούν με πιθανότητα $1 - p$. Η προσομοίωση ενός τέτοιου συστήματος είναι μία ακόμα εφαρμογή των δομών ένωσης-εύρεσης.

Υλοποίηση που βασίζεται σε λίστα

- ◆ Κάθε σύνολο αποθηκεύεται σε μία ακολουθία που αναπαρίσταται με μία συνδεδεμένη λίστα.
- ◆ Κάθε κόμβος πρέπει να αποθηκεύει ένα αντικείμενο που περιέχει το στοιχείο και μία αναφορά στο όνομα του συνόλου.

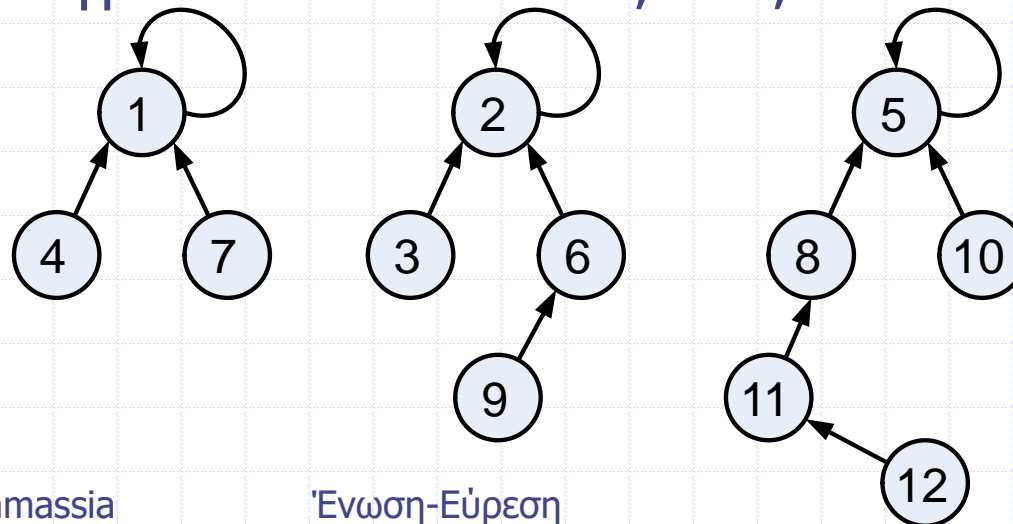


Ανάλυση αναπαράστασης που βασίζεται σε λίστα

- ◆ Όταν εκτελείται μια λειτουργία ένωσης (union), θα μετακινούνται πάντα τα στοιχεία από το μικρότερο σύνολο στο μεγαλύτερο
 - Κάθε φορά που ένα στοιχείο μετακινείται πηγαίνει σε ένα σύνολο τουλάχιστον διπλάσιου μεγέθους από το σύνολο στο οποίο ήταν πριν
 - Έτσι, ένα στοιχείο μπορεί να μετακινηθεί το πολύ $O(\log n)$ φορές
- ◆ Ο συνολικός χρόνος για n ενώσεις και m αναζητήσεις (find) είναι $O(n \log n + m)$.

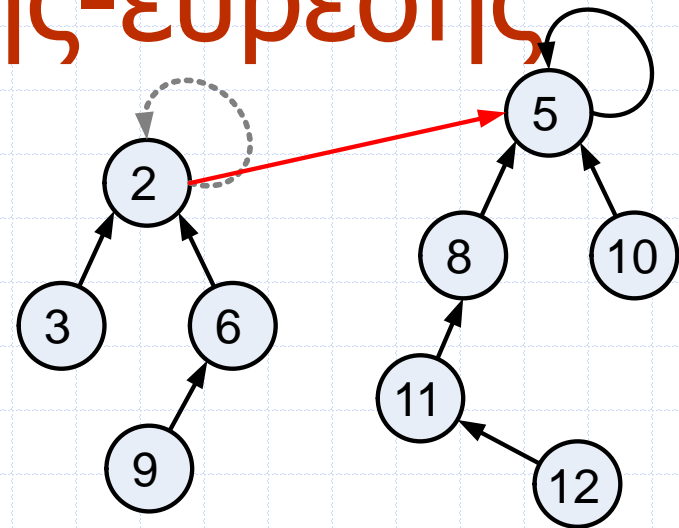
Υλοποίηση που βασίζεται σε δέντρα

- ◆ Κάθε στοιχείο αποθηκεύεται σε ένα κόμβο, που περιέχει ένα δείκτη προς το όνομα του **συνόλου**
- ◆ Ένας κόμβος n που ο δείκτης προς σύνολο που διαθέτει δείχνει προς το ίδιο το n λειτουργεί και ως όνομα του συνόλου
- ◆ Κάθε σύνολο είναι ένα δέντρο η ρίζα του οποίου είναι ένας κόμβος με αυτό-αναφορά
- ◆ Για παράδειγμα: Τα σύνολα “1”, “2”, και “5”:

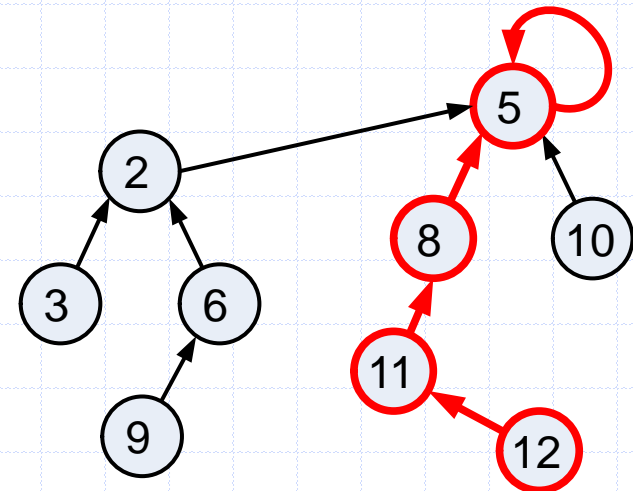


Λειτουργίες ένωσης-εύρεσης

◆ Για να πραγματοποιηθεί μια **ένωση (union)**, απλώς κάνουμε τη ρίζα του ενός δέντρου να δείχνει την ρίζα του άλλου



◆ Για να γίνει **εύρεση (find)**, από τον κόμβο έναρξης ακολουθούμε τους δείκτες μέχρι να βρούμε κόμβο που ο δείκτης συνόλου αναφέρεται στον ίδιο τον κόμβο



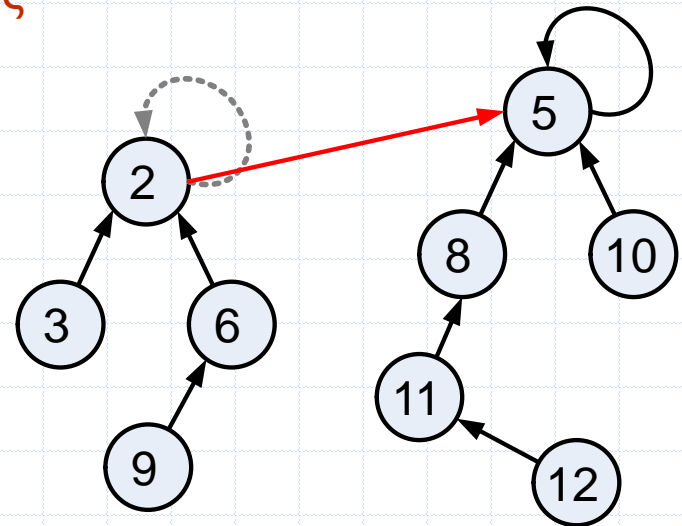
Ένωση-Εύρεση (ευρετικός μηχανισμός 1)

◆ Ένωση κατά μέγεθος (union by size):

- Κατά την πραγματοποίηση μιας ένωσης (union), κάνουμε τη ρίζα του μικρότερου δέντρου να δείχνει στη ρίζα του μεγαλύτερου δένδρου.

◆ Για την εκτέλεση n λειτουργιών ένωσης-εύρεσης χρειάζεται $O(n \log n)$ χρόνος:

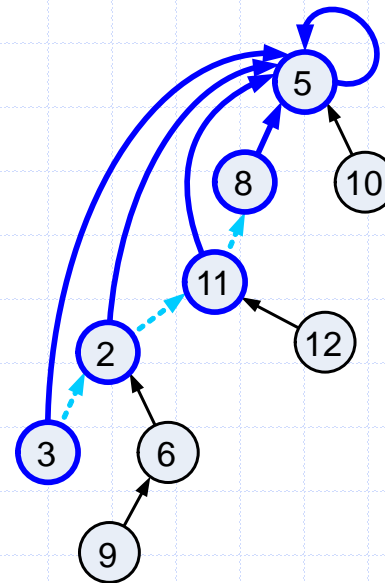
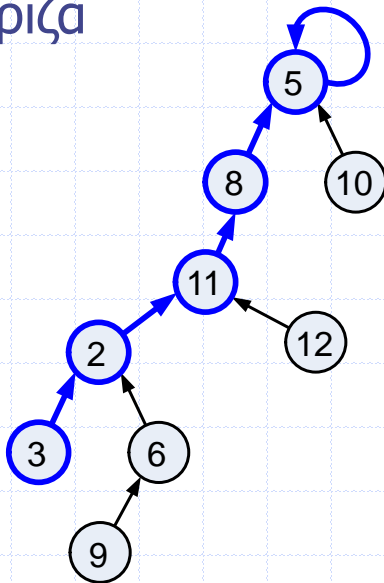
- Κάθε φορά που ακολουθούμε κάποιον δείκτη πηγαίνουμε σε ένα υπό-δέντρο τουλάχιστον διπλάσιου μεγέθους από το προηγούμενο υπό-δέντρο.
- Έτσι ακολουθούμε το πολύ $O(\log n)$ δείκτες για κάθε εύρεση (find).



Ένωση-Εύρεση (ευρετικός μηχανισμός 2)

◆ Συμπίεση διαδρομής:

- Μετά την εκτέλεση μιας εύρεσης, πραγματοποιείται συμπίεση όλων των δεικτών στη διαδρομή που διανύθηκε ώστε να δείχνουν στην ρίζα



- ◆ Οδηγεί σε «σχεδόν γραμμικό» χρόνο για η λειτουργίες ένωσης-εύρεσης.

Συνάρτηση Ackermann

The version of the Ackermann function we use is based on an indexed function, A_i , which is defined as follows, for integers $x \geq 0$ and $i > 0$:

$$\begin{aligned}A_0(x) &= x + 1 \\A_{i+1}(x) &= A_i^{(x)}(x),\end{aligned}$$

where $f^{(k)}$ denotes the k -fold composition of the function f with itself. That is,

$$\begin{aligned}f^{(0)}(x) &= x \\f^{(k)}(x) &= f(f^{(k-1)}(x)).\end{aligned}$$

So, in other words, $A_{i+1}(x)$ involves making x applications of the A_i function on itself, starting with x . This indexed function actually defines a progression of functions, with each function growing much faster than the previous one:

- $A_0(x) = x + 1$, which is the increment-by-one function
- $A_1(x) = 2x$, which is the multiply-by-two function
- $A_2(x) = x2^x \geq 2^x$, which is the power-of-two function
- $A_3(x) \geq 2^{2^{\dots^2}}$ (with x number of 2's), which is the tower-of-twos function
- $A_4(x)$ is greater than or equal to the tower-of-tower-of-twos function
- and so on.

Συνάρτηση Ackermann

Η **συνάρτηση Ackermann**, $A(X)$ είναι μια συνάρτηση που αυξάνεται απίστευτα γρήγορα. Το $A(3)$ είναι 2048 και το $A(4)$ είναι ένας αριθμός μεγαλύτερος από τον αριθμό των υποατομικών σωματιδίων στο σύμπαν.

Ομοίως το αντίστροφο,

$$\alpha(n) = \min\{x: A(x) \geq n\},$$

Είναι μια συνάρτηση που αυξάνεται απίστευτα αργά. Ακόμα κι αν θεωρητικά το $\alpha(n)$ αυξάνεται καθώς το n τείνει στο άπειρο, για οποιαδήποτε πρακτική χρήση, μπορούμε να θεωρούμε ότι $\alpha(n) \leq 4$.

Γρήγορη επιμερισμένη ανάλυση

- ◆ Για κάθε κόμβο v στο δέντρο u_{ion} που είναι ρίζα
 - ορίζουμε $n(v)$ να είναι το μέγεθος του υπό-δένδρου με ρίζα στο v (συμπεριλαμβανομένου του v)
 - Ορίζουμε ένα σύνολο με την ρίζα του συσχετιζόμενου δέντρο.
- ◆ Ενημερώνουμε το πεδίο του μεγέθους του v κάθε φορά που ένα σύνολο ενώνεται με το v . Έτσι, αν το v δεν είναι ρίζα, τότε $n(v)$ είναι μεγαλύτερο όσο μεγάλο μπορεί να είναι το υπό-δένδρο με ρίζα το v , που συμβαίνει ακριβώς πριν ενώσουμε το v σε κάποιον άλλον κόμβο που το μέγεθος του είναι τουλάχιστον όσο του v .
- ◆ Για κάθε κόμβο v , ορίζουμε τον **βαθμό** του v , τον οποίο συμβολίζουμε ως $r(v)$, ως εξής $r(v) = \lceil \log n(v) \rceil + 2$:
- ◆ Συνεπώς, $n(v) \geq 2^{r(v)-2}$.
- ◆ Επίσης, επειδή υπάρχουν το πολύ n κόμβοι στο δέντρο του v , $r(v) \leq \lceil \log n \rceil + 2$, για κάθε κόμβο v .

Επιμερισμένη ανάλυση (2)

- ◆ Για κάθε κόμβο v με γονέα τον w :
 - $r(v) < r(w)$

Proof: We make v point to w only if the size of w before the union is at least as large as the size of v . Let $n(w)$ denote the size of w before the union and let $n'(w)$ denote the size of w after the union. Thus, after the union we get

$$\begin{aligned}r(v) &= \lfloor \log n(v) \rfloor + 2 \\ &< \lfloor \log n(v) + 1 \rfloor + 2 \\ &= \lfloor \log 2n(v) \rfloor + 2 \\ &\leq \lfloor \log(n(v) + n(w)) \rfloor + 2 \\ &= \lfloor \log n'(w) \rfloor + 2 \\ &\leq r(w).\end{aligned}$$

- ◆ Έτσι οι βαθμοί αυξάνονται αυστηρά όσο ακολουθούμε τους δείκτες προς τους γονείς. ■

Επιμερισμένη ανάλυση (3)

- ◆ **Λήμμα:** Υπάρχουν το πολύ $n/2^{s-2}$ κόμβοι βαθμού s .
- ◆ **Απόδειξη:**
 - Επειδή $r(v) < r(w)$, για κάθε κόμβο v με γονέα w , οι βαθμοί αυξάνονται αυστηρά όσο ακολουθούμε τους δείκτες γονέων ανοδικά σε οποιοδήποτε δέντρο.
 - Συνεπώς, αν $r(v) = r(w)$ για δύο κόμβους v και w , τότε οι κόμβοι που μετράμε στο $n(v)$ πρέπει να είναι διαφορετικοί απ' τους κόμβους που μετράμε στο $n(w)$.
 - Εάν ένας κόμβος είναι v είναι βαθμού s , τότε $n(v) \geq 2^{s-2}$.
 - Επομένως, επειδή υπάρχουν το πολύ n κόμβοι συνολικά, μπορεί να υπάρχουν το πολύ $n/2^{s-2}$ που είναι βαθμού s .

Επιμερισμένη ανάλυση (4)

For the sake of our amortized analysis, let us define a *labeling function*, $L(v)$, for each node v , which changes over the course of the execution of the operations in σ . In particular, at each step t in the sequence σ , define $L(v)$ as follows:

$$L(v) = \text{the largest } i \text{ for which } r(p(v)) \geq A_i(r(v)).$$

Note that if v has a parent, then $L(v)$ is well-defined and is at least 0, since

$$r(p(v)) \geq r(v) + 1 = A_0(r(v)),$$

because ranks are strictly increasing as we go up the tree U . Also, for $n \geq 5$, the maximum value for $L(v)$ is $\alpha(n) - 1$, since, if $L(v) = i$, then

$$\begin{aligned} n &> \lfloor \log n \rfloor + 2 \\ &\geq r(p(v)) \\ &\geq A_i(r(v)) \\ &\geq A_i(2). \end{aligned}$$

Or, put another way,

$$L(v) < \alpha(n),$$

for all v and t .

Επιμερισμένη ανάλυση (5)

- ◆ Έστω ότι v είναι κόμβος κατά μήκος μίας διαδρομής P . Χρησιμοποιούμε δύο κανόνες για την χρέωση ενός κυβερνοδολαρίου όταν ακολουθούμε το δείκτη γονέα για το v :
 - Αν το v έχει έναν πρόγονο w στο P έτσι ώστε $L(v) = L(w)$, σ' αυτό το χρονικό σημείο, τότε χρεώνουμε ένα κυβερνοδολάριο στο ίδιο το v .
 - Αν το v δεν έχει τέτοιο πρόγονο, τότε χρεώνουμε ένα κυβερνοδολάριο σ' αυτήν την πράξη `find`.
- ◆ Καθώς υπάρχουν $\alpha(n)$ ομάδες βαθμού, αυτός ο κανόνας εγγυάται ότι κάθε λειτουργία `find` θα χρεωθεί το πολύ $\alpha(n)$ κυβερνοδολάρια.

Επιμερισμένη ανάλυση (6)

- ◆ Αφού χρεώσουμε έναν κόμβο v τότε το v θα αποκτήσει έναν νέο γονέα, που είναι ένας κόμβος ψηλότερα στο δέντρο του v .
- ◆ Ο βαθμός του νέου γονέα του v θα είναι μεγαλύτερο από τον παλιό γονέα του v τον w .
- ◆ Κάθε κόμβος v μπορεί να χρεωθεί το πολύ $r(v)$ κυβερνοδολάρια πριν το $L(v)$ αυξηθεί τουλάχιστον κατά 1.
- ◆ Επειδή το $L(v)$ μπορεί να αυξηθεί το πολύ $\alpha(n)-1$ φορές, αυτό σημαίνει ότι μπορεί να χρεωθούν το πολύ $r(n)\alpha(n)$ κυβερνοδολάρια.

Επιμερισμένη ανάλυση (7)

- ◆ Αν συνδυάσουμε αυτό το γεγονός με το όριο του αριθμού των κόμβων κάθε βαθμού, χρεώνονται το πολύ

$$s \alpha(n) \frac{n}{2^{s-2}} = n \alpha(n) \frac{s}{2^{s-2}}$$

κυβερνοδολάρια σε όλες τις κορυφές του βαθμού s .

- ◆ Αν αθροίσουμε όλους τους πιθανούς βαθμούς, ο συνολικός αριθμός κυβερνοδολαρίων που χρεώνονται σε όλους τους κόμβους είναι το πολύ

$$\begin{aligned} \sum_{s=0}^{\lfloor \log n \rfloor + 2} n \alpha(n) \frac{s}{2^{s-2}} &\leq \sum_{s=0}^{\infty} n \alpha(n) \frac{s}{2^{s-2}} \\ &= n \alpha(n) \sum_{s=0}^{\infty} \frac{s}{2^{s-2}} \\ &\leq 8n \alpha(n), \end{aligned}$$

- ◆ Συνεπώς, ο συνολικός χρόνος που απαιτείται για m λειτουργίες union-find, ξεκινώντας από n μοναδιαία σύνολα είναι $O((n+m)\alpha(n))$.