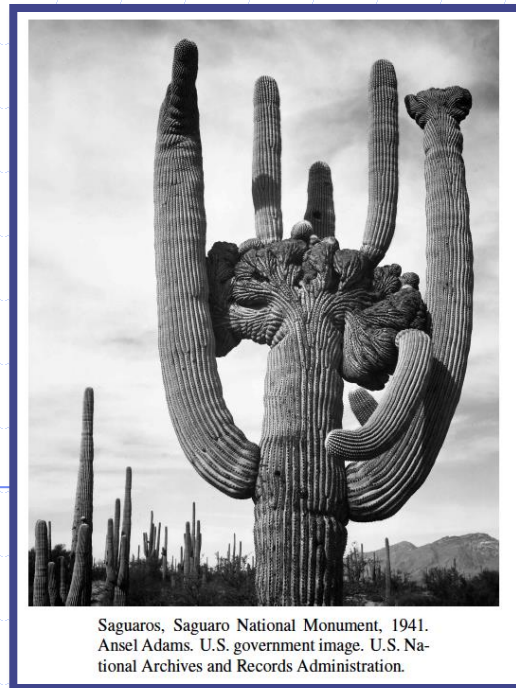


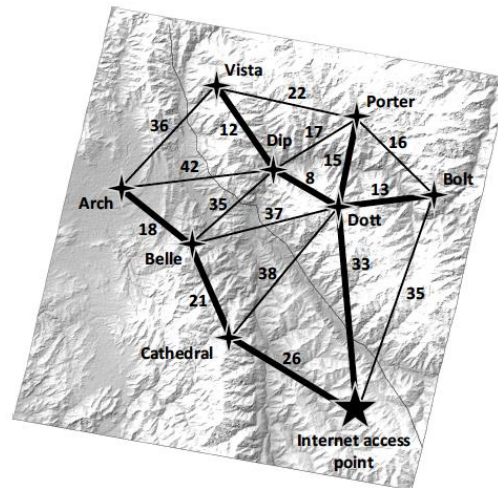
Παρουσίαση για χρήση με το σύγγραμμα, **Αλγόριθμοι Σχεδίαση και Εφαρμογές**, των Μ. Τ. Goodrich and R. Tamassia, Wiley, 2015 (στα ελληνικά από εκδόσεις Μ. Γκιούρδας)

Δέντρα επικάλυψης ελαχίστου κόστους



Εφαρμογή: Σύνδεση ενός δικτύου

- Υποθέστε ότι μια χώρα έλαβε επιχορήγηση για να εγκαταστήσει μεγάλους πύργους Wi-Fi στο κέντρο κάθε ορεινού χωριού της.
- Τα καλώδια επικοινωνίας φτάνουν από το κύριο σημείο πρόσβασης στο Internet ως ένα ή περισσότερους πύργους σε χωριά και καλύπτουν επίσης τις αποστάσεις μεταξύ των πύργων.
- Το ζητούμενο είναι να συνδεθούν όλοι οι πύργοι και το σημείο πρόσβασης στο Internet όσο το δυνατόν **πιο οικονομικά** σε ότι αφορά το κόστος των καλωδίων επικοινωνίας.



Εφαρμογή: Σύνδεση ενός δικτύου

- Μπορούμε να μοντελοποιήσουμε αυτό το πρόβλημα χρησιμοποιώντας ένα γράφο G , όπου κάθε κορυφή στον G είναι η θέση ενός πύργου Wi-Fi ή του σημείου πρόσβασης στο Internet και μία ακμή στον G είναι ένα πιθανό καλώδιο που θα μπορούσαμε να τοποθετήσουμε ανάμεσα σε δύο τέτοιες κορυφές.
- Σε κάθε ακμή στο G θα μπορούσαμε τότε να εκχωρούμε ένα βάρος που ισούται με το κόστος της τοποθέτησης το καλωδίου, που αναπαριστά αυτή η ακμή.
- Συνεπώς, μας ενδιαφέρει να βρούμε ένα συνεκτικό ακυκλικό υπογράφο του G που περιλαμβάνει όλες τις κορυφές του G και έχει ελάχιστο συνεκτικό κόστος.
- Με άλλα λόγια, χρησιμοποιώντας τη γλώσσα της θεωρίας γράφων, μας ενδιαφέρει να βρούμε ένα **δέντρο επικάλυψης ελάχιστου κόστους (minimum spanning tree - MST)** του G .

Δέντρα επικάλυψης ελαχίστου κόστους

Υπογράφος επικάλυψης

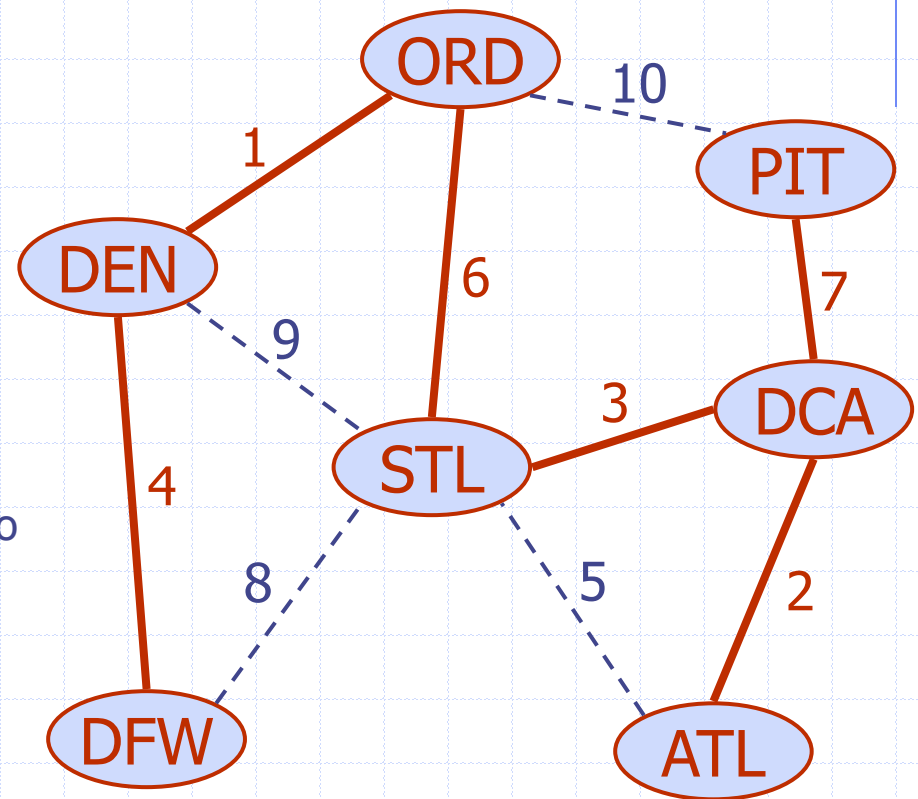
- Υπογράφος ενός γράφου G που περιέχει όλες τις κορυφές του G

Δέντρο επικάλυψης

- Υπογράφος επικάλυψης που είναι ένα (ελεύθερο) δέντρο

Δέντρο επικάλυψης ελαχίστου κόστους (MST)

- Δέντρο επικάλυψης ενός σταθμισμένου γράφου με ελάχιστο συνολικό βάρος ακμών
- Εφαρμογές
 - Δίκτυα επικοινωνίας
 - Δίκτυα μεταφοράς



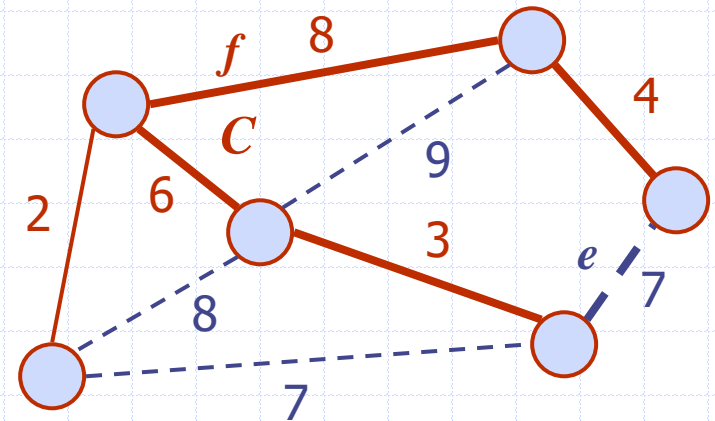
Ιδιότητα κύκλου

Ιδιότητα κύκλου:

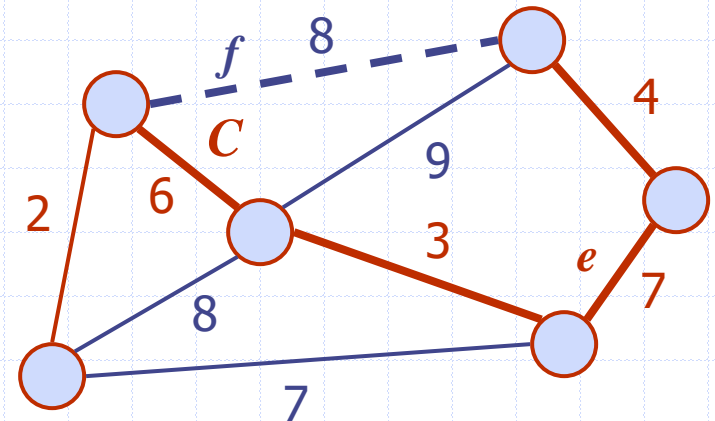
- Έστω T ένα δέντρο επικάλυψης ελάχιστου κόστους ενός σταθμισμένου γράφου G
- Έστω e μία ακμή του G που δεν υπάρχει στο T και έστω C ο κύκλος που δημιουργείται αν συμπεριληφθεί το e στο T
- Για κάθε ακμή f στο C , ισχύει ότι $weight(f) \leq weight(e)$

Απόδειξη:

- Εις άτοπον απαγωγή
- Εάν $weight(f) > weight(e)$ μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα δέντρο επικάλυψης μικρότερου κόστους αντικαθιστώντας την e με την f



Η αντικατάσταση της f με την e δημιουργεί ένα καλύτερο δέντρο επικάλυψης



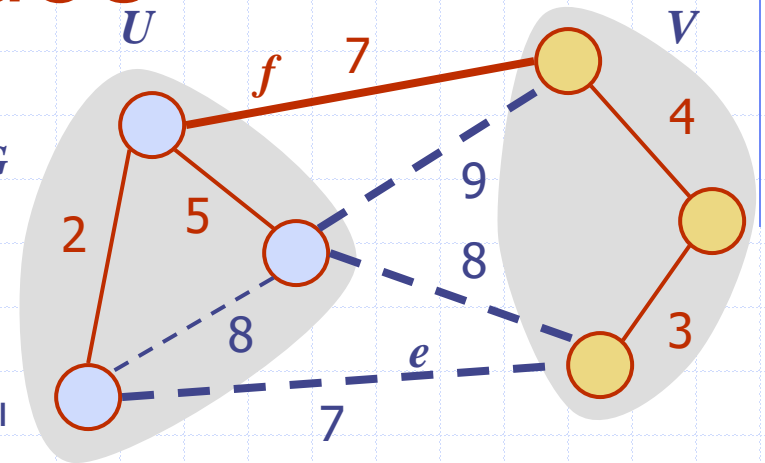
Ιδιότητα διαμερισμού

Ιδιότητα τμημάτων:

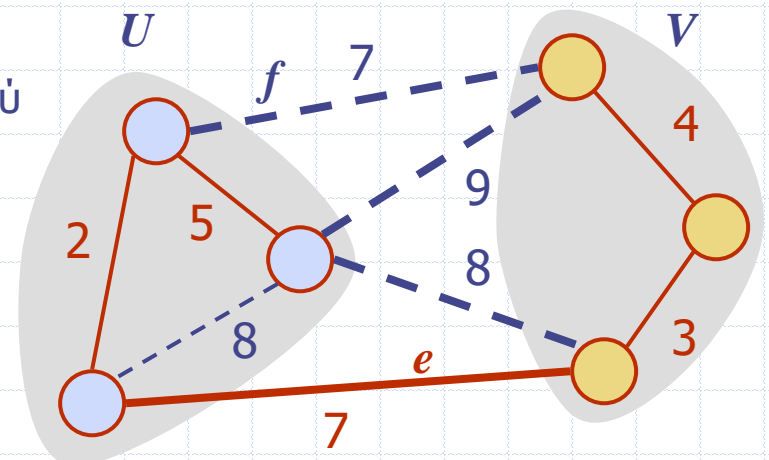
- Θεωρήστε διαμέριση των κορυφών του G στα υποσύνολα U και V
- Έστω e μια ακμή με ελάχιστο βάρος μεταξύ των τμημάτων
- Θα υπάρχει ένα δέντρο επικάλυψης ελαχίστου κόστους του G που θα περιέχει την ακμή e

Απόδειξη:

- Έστω T ένα MST του G
- Εάν το T δεν περιέχει την e , σκεφτείτε τον κύκλο C που δημιουργείτε από την e και το T και έστω f μία ακμή του C μεταξύ των τμημάτων
- Λόγω της ιδιότητας κύκλου,
 $weight(f) \leq weight(e)$
- Οπότε, $weight(f) = weight(e)$
- Έχουμε ένα ακόμη MST αντικαθιστώντας την f με την e



↓ Η αντικατάσταση της f με την e δημιουργεί ένα ακόμη MST



Αλγόριθμος Prim-Jarnik

- Παρόμοιος με τον αλγόριθμο του Dijkstra
- Επιλέγουμε μία τυχαία κορυφή s και αναπτύσσουμε το MST ως ένα σύννεφο κορυφών, ξεκινώντας από την s
- Αποθηκεύουμε για κάθε κορυφή v την ετικέτα $d(v)$ που αντιπροσωπεύει το ελάχιστο βάρος της ακμής που συνδέει την v με κάποια κορυφή που ήδη έχει ενταχθεί στο σύννεφο
- Σε κάθε βήμα:
 - Προσθέτουμε στο σύννεφο την κορυφή u εκτός σύννεφου με την μικρότερη ετικέτα απόστασης
 - Ενημερώνουμε τις ετικέτες των γειτονικών κορυφών του u

Ψευδό-κώδικας Prim-Jarnik

Algorithm PrimJarnikMST(G):

Input: A weighted connected graph G with n vertices and m edges

Output: A minimum spanning tree T for G

Pick any vertex v of G

$D[v] \leftarrow 0$

for each vertex $u \neq v$ **do**

$D[u] \leftarrow +\infty$

Initialize $T \leftarrow \emptyset$.

Initialize a priority queue Q with an item $((u, \text{null}), D[u])$ for each vertex u , where (u, null) is the element and $D[u]$ is the key.

while Q is not empty **do**

$(u, e) \leftarrow Q.\text{removeMin}()$

 Add vertex u and edge e to T .

for each vertex z adjacent to u such that z is in Q **do**

 // perform the relaxation procedure on edge (u, z)

if $w((u, z)) < D[z]$ **then**

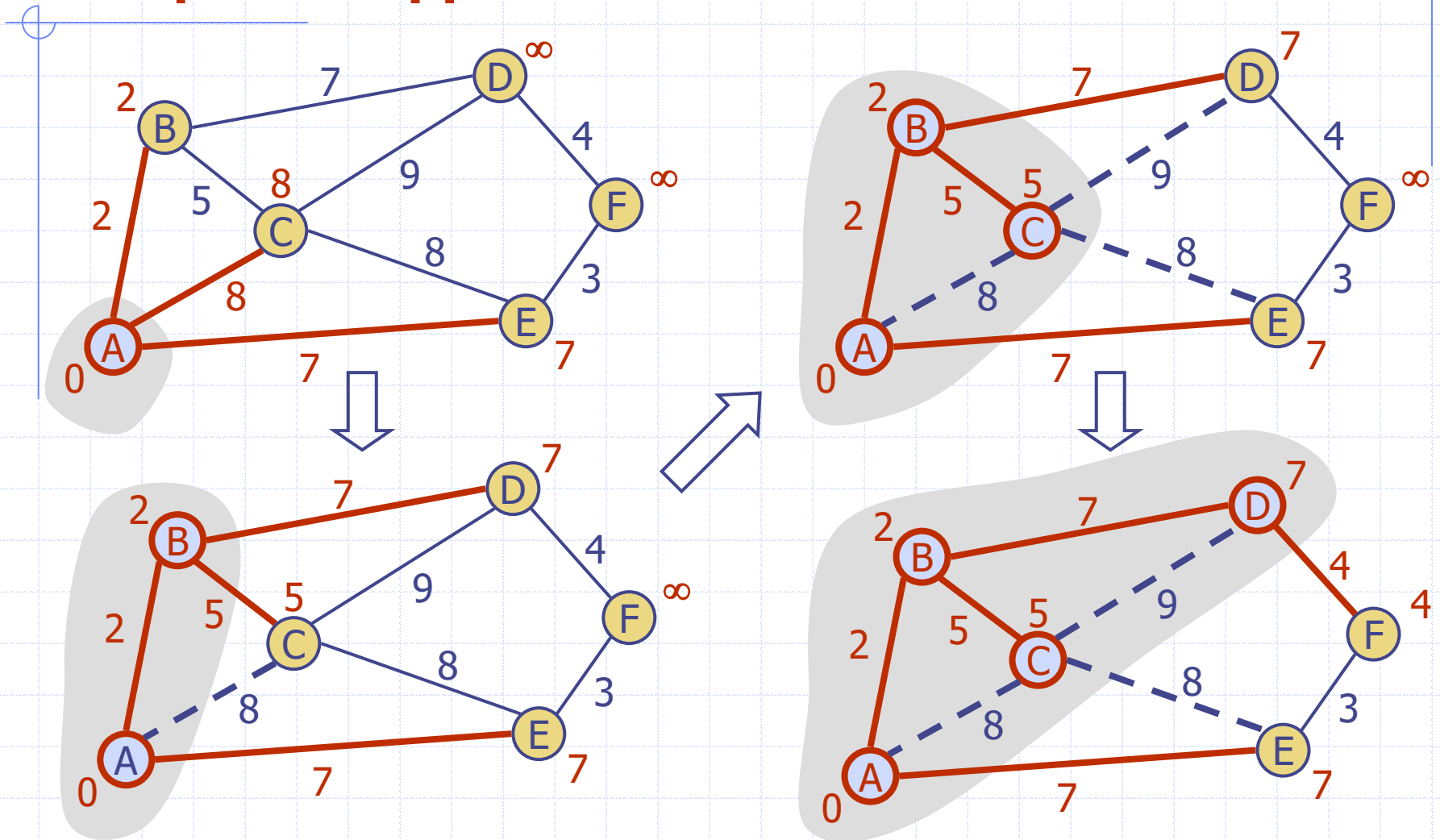
$D[z] \leftarrow w((u, z))$

 Change to $(z, (u, z))$ the element of vertex z in Q .

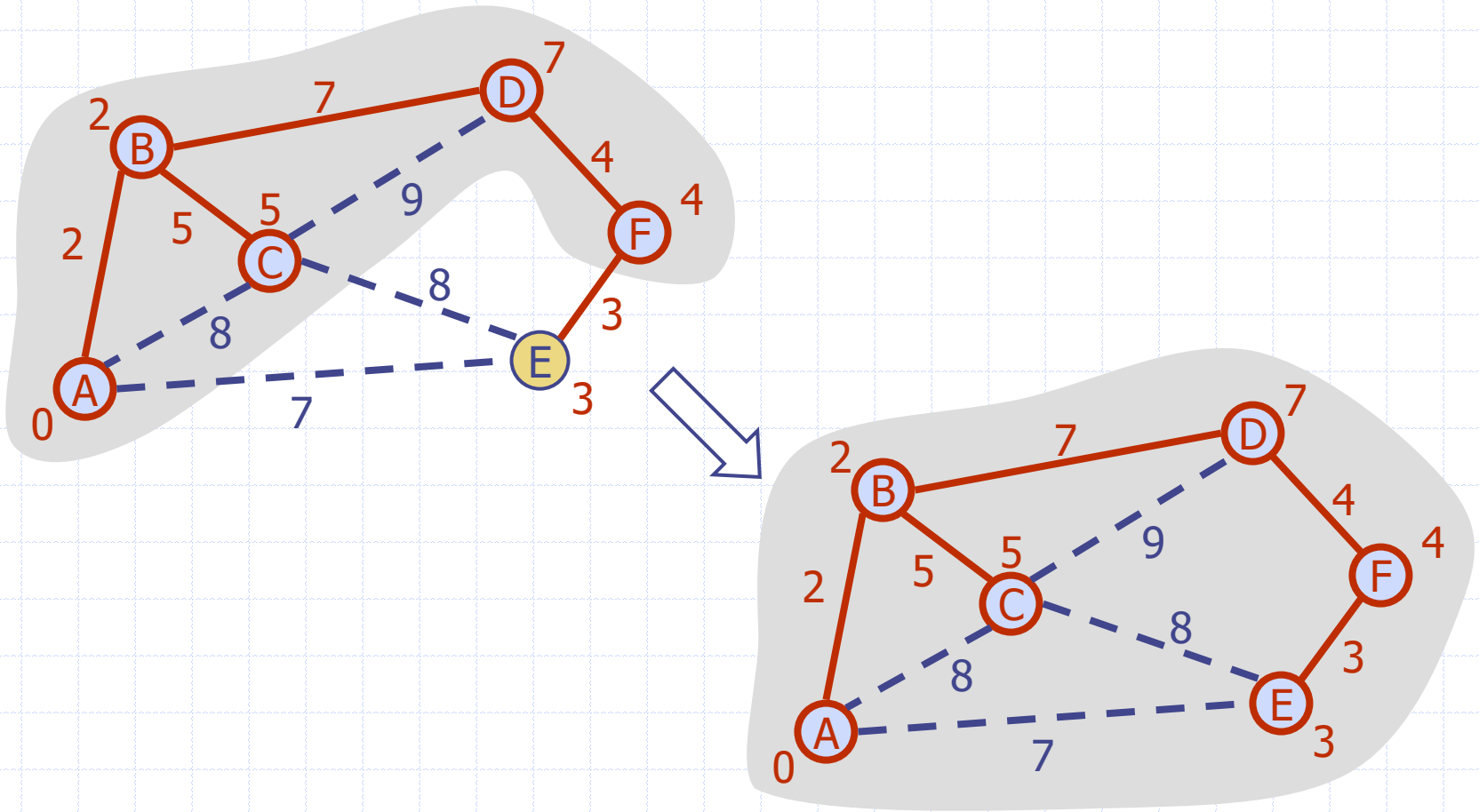
 Change to $D[z]$ the key of vertex z in Q .

return the tree T

Παράδειγμα



Παράδειγμα (συνέχεια)



Ανάλυση

- Έστω γράφος G με n κορυφές και m ακμές
- Πράξεις γράφου
 - Περνάμε κυκλικά από όλες τις ακμές κάθε κορυφής εξετάζοντας την κάθε ακμή μία μόνο φορά
- Πράξεις ετικέτας
 - Θέτουμε/ανακτούμε την απόσταση κάθε κορυφής z $O(\deg(z))$ φορές
 - Η ανάθεση/ανάκτηση τιμής μίας ετικέτας απαιτεί χρόνο $O(1)$
- Πράξεις ουράς προτεραιότητας
 - Κάθε κορυφή εισάγεται και αφαιρείται μία φορά από την ουρά προτεραιότητας, με κάθε εισαγωγή ή αφαίρεση να απαιτεί χρόνο $O(\log n)$
 - Το κλειδί μιας κορυφής w στην ουρά προτεραιότητας τροποποιείται το πολύ $\deg(w)$ φορές, με κάθε αλλαγή κλειδιού να απαιτεί χρόνο $O(\log n)$
- Ο αλγόριθμος Prim-Jarnik είναι χρόνου $O((n + m) \log n)$ όταν ο γράφος αναπαρίσταται με δομή λίστας γειτνίασης
 - Θυμηθείτε ότι $\sum_v \deg(v) = 2m$
- Ο χρόνος εκτέλεσης είναι $O(m \log n)$ δεδομένου ότι ο γράφος είναι συνεκτικός

Η προσέγγιση του Kruskal

- Οι κορυφές διαμερίζονται σε συστάδες
 - Αρχικά, συστάδες μίας κορυφής
 - Διατήρηση ενός MST για κάθε συστάδα
 - Συνένωση «πλησιέστερων» συστάδων και των MST τους
- Μία ουρά προτεραιότητας αποθηκεύει τις ακμές εκτός συστάδων
 - Κλειδί: βάρος
 - Στοιχείο: ακμή
- Στο τέλος του αλγορίθμου
 - Μία συστάδα και ένα MST

Ο αλγόριθμος Kruskal

Algorithm KruskalMST(G):

Input: A simple connected weighted graph G with n vertices and m edges

Output: A minimum spanning tree T for G

for each vertex v in G **do**

 Define an elementary cluster $C(v) \leftarrow \{v\}$.

Let Q be a priority queue storing the edges in G , using edge weights as keys

$T \leftarrow \emptyset$ // T will ultimately contain the edges of the MST

while T has fewer than $n - 1$ edges **do**

$(u, v) \leftarrow Q.\text{removeMin}()$

 Let $C(v)$ be the cluster containing v

 Let $C(u)$ be the cluster containing u

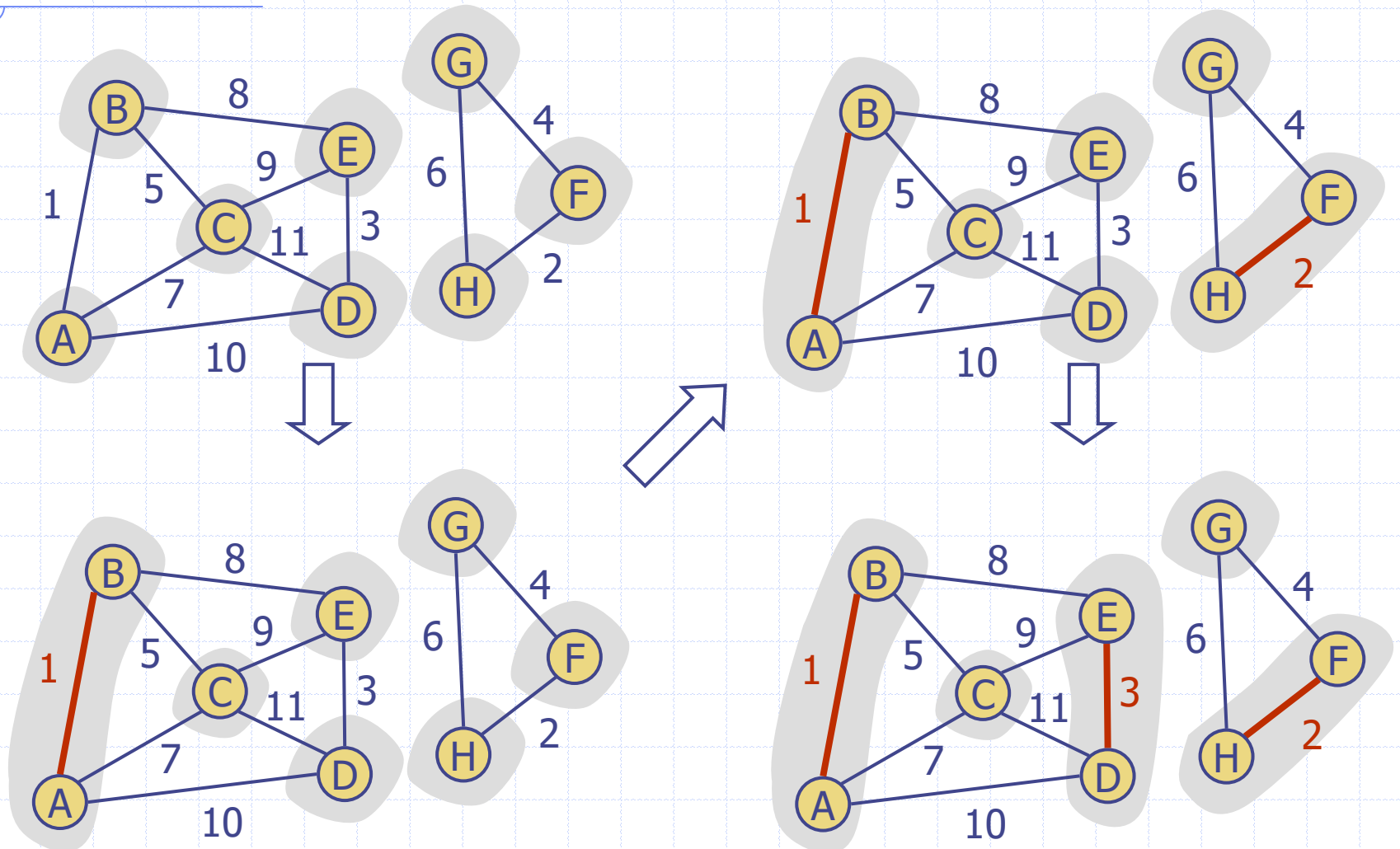
if $C(v) \neq C(u)$ **then**

 Add edge (v, u) to T

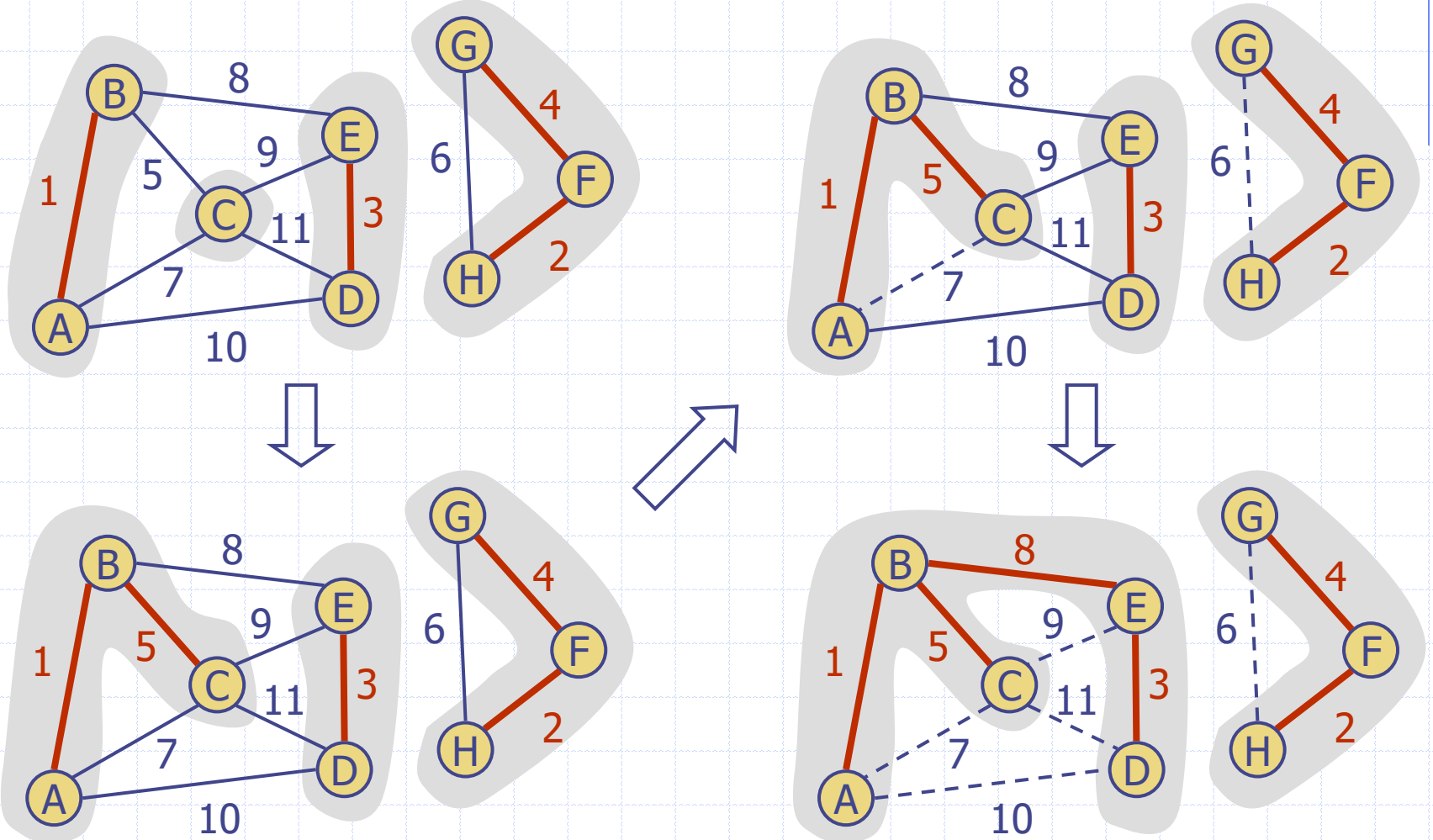
 Merge $C(v)$ and $C(u)$ into one cluster, that is, union $C(v)$ and $C(u)$

return tree T

Παράδειγμα αλγορίθμου Kruskal



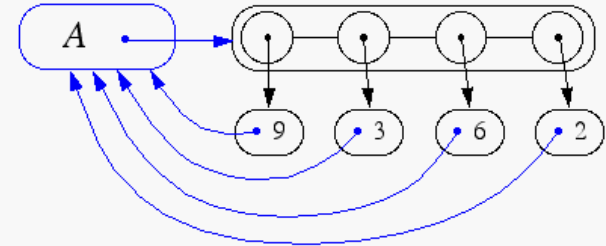
Παράδειγμα (συνέχεια)



Δομή δεδομένων για τον αλγόριθμο του Kruskal

- Ο αλγόριθμος διατηρεί ένα δάσος δέντρων
- Μία ουρά προτεραιότητας εξάγει τις ακμές σε αύξουσα σειρά βάρους
- Μία ακμή γίνεται αποδεκτή όταν συνδέει διαφορετικά δέντρα
- Χρειαζόμαστε μία δομή δεδομένων που να διατηρεί μια **διαμέριση**, δηλ μία συλλογή ξένων συνόλων, με λειτουργίες:
 - **makeSet**(u): δημιουργία ενός συνόλου που αποτελείται από το u
 - **find**(u): επιστροφή του συνόλου που περιέχει το u
 - **union**(A, B): αντικατάσταση των συνόλων A και B με την ένωση τους

Τμήματα βάση λίστας



- Κάθε σύνολο αποθηκεύεται σε μία ακολουθία.
- Κάθε στοιχείο έχει αναφορά προς το σύνολο
 - η λειτουργία **find**(u) είναι χρόνου $O(1)$ και επιστρέφει το σύνολο στο οποίο ανήκει το u.
 - στη λειτουργία **union**(A,B), μετακινούμε τα στοιχεία από το μικρότερο σύνολο στην ακολουθία του μεγαλύτερου συνόλου και ενημερώνουμε τις αναφορές τους
 - ο χρόνος της λειτουργίας **union**(A,B) είναι $\min(|A|, |B|)$
- Όταν ένα στοιχείο επεξεργάζεται, μεταφέρεται σε ένα σύνολο με τουλάχιστον διπλάσιο μέγεθος, οπότε κάθε στοιχείο επεξεργάζεται το πολύ $\log n$ φορές

Υλοποίηση βάσει διαμέρισης

- Έστω γράφος G με n κορυφές και m ακμές
- Για την υλοποίηση βάσει διαμέρισης του αλγόριθμου του Kruskal:
 - Οι συνενώσεις συστάδων πραγματοποιούνται ως λειτουργίες union
 - Οι εντοπισμοί συστάδων πραγματοποιούνται ως λειτουργίες find
- Χρόνος $O((n + m) \log n)$
 - Λειτουργίες ουράς προτεραιότητας: $O(m \log n)$
 - Λειτουργίες ένωσης-εύρεσης: $O(n \log n)$

Μία εναλλακτική υλοποίηση

Σε ορισμένες εφαρμογές, μπορεί να έχουμε στη διάθεσή μας τις ακμές ταξινομημένες κατά βάρος. Τότε, ο αλγόριθμος του Kruskal μπορεί να υλοποιηθεί ταχύτερα. Συγκεκριμένα, μπορούμε να υλοποιήσουμε την ουρά προτεραιότητας, Q , απλά ως μια ταξινομημένη λίστα. Αυτή η προσέγγιση μας επιτρέπει να εκτελούμε τις πράξεις `removeMin` σε σταθερό χρόνο.

Τότε, αντί να χρησιμοποιήσουμε μια απλή δομή δεδομένων διαμερισμού, που βασίζεται σε λίστα, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τη δομή ένωσης-εύρεσης, που βασίζεται σε δέντρα (βλ. Κεφάλαιο 7). Αυτό σημαίνει ότι η ακολουθία $O(m)$ πράξεων ένωσης-εύρεσης εκτελείται σε χρόνο $O(m \alpha(n))$, όπου $\alpha(n)$ είναι η πολύ αργά αυξανόμενη αντίστροφη συνάρτηση της συνάρτησης Ackermann. Συνεπώς, προκύπτει το ακόλουθο θεώρημα.

Θεώρημα 15.5: Δεδομένου ενός απλού συνεκτικού σταθμισμένου γράφου G με n κορυφές και m ακμές, με τις ακμές ταξινομημένες κατά βάρος, μπορούμε να υλοποιήσουμε τον αλγόριθμο του Kruskal κατασκευής δέντρου επικάλυψης ελάχιστου κόστους για το G , σε χρόνο $O(m \alpha(n))$.

Ο αλγόριθμος του Borůvka

- Όπως ο αλγόριθμος Kruskal, ο αλγόριθμος του Borůvka αναπτύσσει πολλές συστάδες ταυτόχρονα και διατηρεί ένα δάσος T
- Κάθε επανάληψη της while υποδιπλασιάζει τον αριθμό των συνδεδεμένων συνιστωσών του δάσους T
- Είναι χρόνου $O(m \log n)$

Algorithm *BoruvkaMST*(G)

$T \leftarrow V$ {just the vertices of G }

while T has fewer than $n - 1$ edges **do**

for each connected component C in T **do**

Let edge e be the smallest-weight edge from C to another component in T

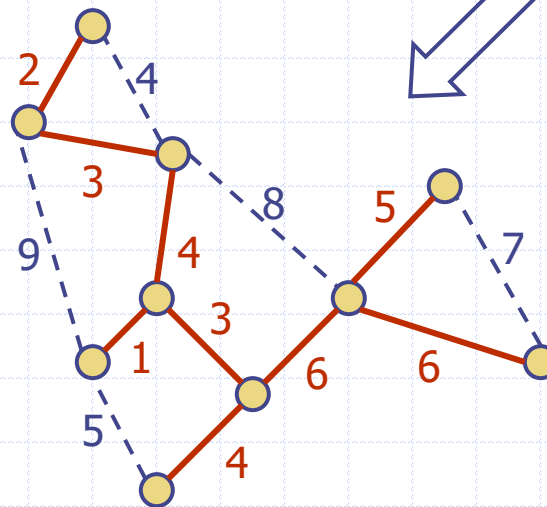
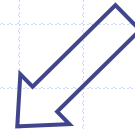
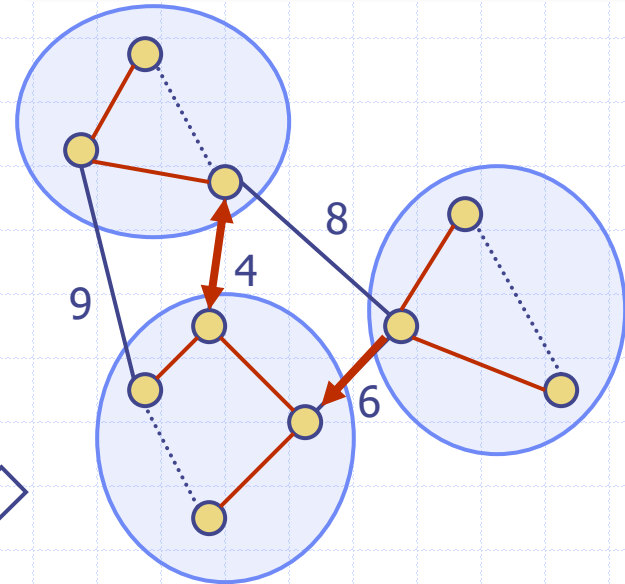
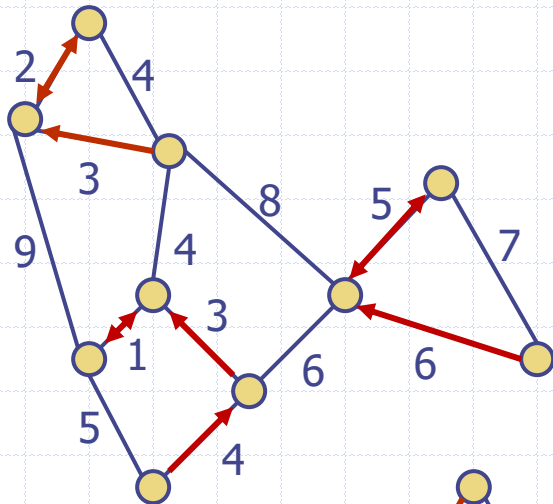
if e is not already in T **then**

Add edge e to T

return T

Παράδειγμα εκτέλεσης αλγόριθμου του Βορύνκα

Διαφάνεια του Matt Stallmann περιλαμβάνεται με άδεια.



- Αρχικά κάθε κορυφή είναι μόνη της στη δική της συστάδα
- Στη συνέχεια, κάθε συστάδα εντοπίζει την ακμή που τη συνδέει με το μικρότερο κόστος με κάποια άλλη κορυφή. Αν η ίδια ακμή επιλέγεται από περισσότερες κορυφές οι συστάδες τους συνενώνονται, αλλιώς κάθε συστάδα επεκτείνεται με τη συστάδα της κορυφής στο άλλο άκρο της ακμής μικρότερου κόστους